

MOBILE PROGRAMMING WITH SWIFT

สำหรับการเรียนการสอนในระดับชั้นมัธยมศึกษาและอาชีวศึกษา

Swift Playgrounds

Swift Playgrounds ทำให้การเรียนรู้การเขียนโค้ดเป็นเรื่องง่ายและสนุก เพราะมีอินเทอร์เฟซแบบอินเทอร์แอคทีฟที่ส่งเสริมให้นักเรียนได้ศึกษาการใช้งาน Swift Playgrounds มาพร้อมกับบทเรียนในการเขียนโปรแกรมที่ Apple พัฒนาขึ้นเพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เขียนโค้ดและฝึกฝนทักษะจากโจทย์ปัญหาที่ท้าทายพร้อมกับเรียนรู้แนวคิดที่เป็นหัวใจสำคัญในการเขียนโปรแกรม

Swift 4

Swift คือ ภาษาการเขียนโปรแกรมที่ใช้กันอย่างง่าย ทำงานได้เร็ว และมีประสิทธิภาพ เหมาะกับนักพัฒนาที่ต้องการสร้างแอปสำหรับอุปกรณ์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการ iOS, macOS, watchOS และ tvOS ดังนั้น การสร้างนักพัฒนาแอฟระดับมืออาชีพจึงไม่ใช่เรื่องยากอีกต่อไป

Xcode

Xcode คือ โปรแกรมสำหรับ macOS ที่ใช้ในการสร้างแอปอื่นๆ ซึ่งมาพร้อมกับเครื่องมือทุกอย่างที่จำเป็นต้องใช้ เพื่อการสร้างสรรคประสบการณ์การใช้งานแอปที่สมบูรณ์แบบที่สุด โดยสามารถดาวน์โหลด xCode ได้ฟรีจาก Mac App Store



หลักสูตรอบรมระยะสั้นสำหรับผู้สอนกลุ่มสาระวิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการออกแบบบทเรียนสำหรับจัดการเรียนรู้ในรายวิชาที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Swift ซึ่งสามารถใช้เพื่อการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ทำงานบนอุปกรณ์ต่างๆ อาทิเช่น iPhone, iPad, iMac, Macbook, AppleTV หรือ Apple Watch

ความรู้พื้นฐานก่อนการอบรม

- (1) การใช้ระบบปฏิบัติการ iOS 11 และ macOS High Sierra
- (2) ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ระยะเวลาในการอบรม : 3 วัน (18 ชม.)

อุปกรณ์ที่ใช้ในการอบรม :



เนื้อหาและรายละเอียดที่น่าสนใจในการอบรม ประกอบด้วย

ส่วนที่ 1: การใช้ Swift Playgrounds เพื่อสอนพื้นฐานการเขียนโปรแกรม

- การคิดเชิงประมวลผลและการสอนการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- การสอนพื้นฐานการ Coding ด้วย Swift Playgrounds
- iPad Apps ที่น่าสนใจสำหรับพัฒนาทักษะในการเขียนโปรแกรม

ส่วนที่ 2: Xcode และการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Swift

- Apple Developer Program และแหล่งข้อมูลเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Swift
- แนวทางการใช้เอกสารประกอบการสอนเพื่อปูพื้นฐานการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Swift
- หลักสำคัญในการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุและสถาปัตยกรรมแบบ Model-View-Controller
- Xcode และการใช้ Teacher Guide

ส่วนที่ 3: การพัฒนาแอปสำหรับอุปกรณ์ iOS ด้วยภาษา Swift

- Xcode และ Interface Builder
- การพัฒนา Single View App สำหรับอุปกรณ์ iOS
- การพัฒนา Multiple View App สำหรับอุปกรณ์ iOS
- การพัฒนา Table View App สำหรับอุปกรณ์ iOS

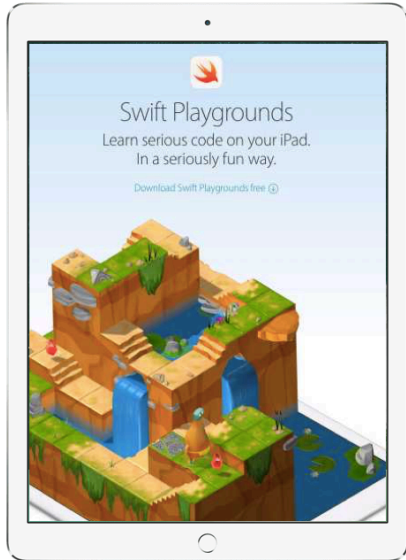
วัน เวลา และสถานที่ วันที่ 24 - 26 มกราคม 2561 เวลา 9:00 - 16:00 น. (จำนวนจำกัด 20 ที่นั่ง)
ณ ศูนย์ฝึกอบรม Apple Regional Training Centre, มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย

อัตราค่าบริการในการอบรม 6,000 บาท/คน

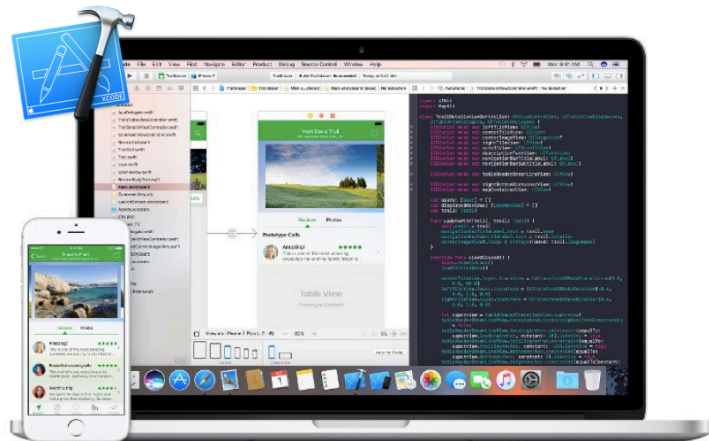
หมายเหตุ: อัตราดังกล่าวยังไม่รวมค่าอาหารกลางวันสำหรับผู้เข้าร่วมการอบรม

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมที่ ศูนย์ Apple Regional Training Centre, มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย
โทร. 02-697-6276, 02-697-6277
E-mail: rtc@utcc.ac.th

ผู้เข้าร่วมการฝึกอบรมจะได้รับประกาศนียบัตรจากศูนย์ฝึกอบรม Apple Regional Training Centre และบทเรียน iTunes U พร้อมสื่อประกอบการสอน (สำหรับการเรียนการสอน ระยะเวลา 15 สัปดาห์) เพื่อนำไปใช้ในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง “การพัฒนา iOS Application ด้วยภาษา Swift” ในหลักสูตรของสถาบันการศึกษาของท่าน พร้อมการให้คำปรึกษาจากวิทยากรผ่านช่องทางออนไลน์



ก้าวสู่การเป็นนักพัฒนาสำหรับนักเรียนมัธยมและอาชีวศึกษา



แนวทางในการจัดการการเรียนรู้ เรื่อง การพัฒนา iOS Application ด้วยภาษา Swift

ส่วนที่ 1 : แนวทางในการพัฒนา Mobile Application สำหรับอุปกรณ์ iOS (ระยะเวลา 1 สัปดาห์)

- การสร้างแรงบันดาลใจในการเป็นนักพัฒนา
- เครื่องมือและกระบวนการพัฒนา Mobile Application สำหรับอุปกรณ์ iOS

ส่วนที่ 2 : การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Swift (ระยะเวลา 10 สัปดาห์)

- หลักการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
- Single View Application
- Multiple View Application

ส่วนที่ 3 : โครงการ “การพัฒนา Mobile Application เพื่อนำเสนอข้อมูลของโรงเรียน” (ระยะเวลา 4 สัปดาห์)

- การออกแบบ
- การพัฒนา Mobile Application
- การนำเสนอโครงการ

ตัวอย่างคู่มือครูสำหรับใช้เป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอนพร้อมสื่อประกอบการสอน สำหรับการสอน 15 สัปดาห์ (ลงทะเบียนผ่าน iTunes U)

- (1) Swift Playgrounds - **Enroll Code:** FRS-EJT-MLD
- (2) App Development with Swift - **Enroll Code:** EZX-WAL-PLB